**ĐẠI HỌC QUỐC GIA THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**



**BÁO CÁO ĐỒ ÁN CUỐI KỲ**

**MÔN: LẬP TRÌNH TRỰC QUAN**

**ĐỀ TÀI: PHẦN MỀM PAINT**

**GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN**

* Thầy Lê Thanh Trọng
* Thầy Huỳnh Tuấn Anh

**SINH VIÊN THỰC HIỆN**

Bùi Đình Lộc thọ 13520844

Lê Tấn Thịnh 13520836

# **I – GIỚI THIỆU**

# **II – QUY TRÌNH**

## **Phân chia công việc**

## **Chức năng phần mềm**

## **Thư viện cần thiết**

## **Thiết kế phần mềm**

## **Luồng sự kiện**

## **Kĩ thuật**

# **III – TỔNG KẾT**

## **Đánh giá**

## **Website và tài liệu tham khảo**